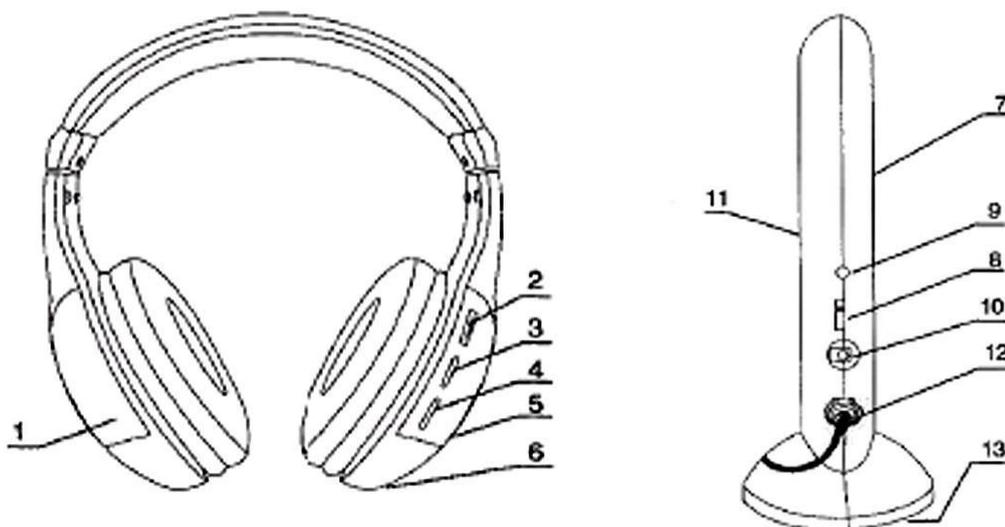


# Manuel d'utilisation pour casque sans fil



## Description de l'image

1. Compartiment pour piles
2. Touche de volume / Alimentation / Fonction
3. Bouton de scan
4. Bouton de réinitialisation
5. Bouton d'alimentation
6. Port audio
7. Indicateur d'alimentation
8. Interrupteur de fonction
9. Port microphone
10. Prise d'alimentation
11. Microphone
12. Port de câble audio
13. Compartiment pour piles

## Caractéristiques de l'émetteur

- Fréquence d'émission: 86MHz +/-0.5MHz
- Mode de modulation: FM
- Portée de transmission: 30m
- Alimentation: deux piles AAA or CC 4.5V

## **Caractéristiques du récepteur (casque)**

- Fréquence: 86MHz
- Gamme de fréquence FM: 87MHz - 108MHz
- Mode de réception: FM
- Alimentation: deux piles AAA

## **Installation et fonctions**

D'abord insérez deux piles AAA dans le récepteur et deux piles AAA dans l'émetteur (les piles ne sont pas fournies). Allumez le casque (2) et le voyant indiquera que le casque fonctionne bien. Branchez le câble audio dans l'émetteur pour le connecter à votre PC, lecteur DVD/CD/MP3, ou autre appareil audio. Pour vous assurer que vous avez la meilleure réception possible, placez l'émetteur sur une hauteur.

Pour connecter le casque à l'émetteur, tournez l'interrupteur de fonction (2) sur la position « Sans fil ». Appuyez sur le bouton « Réinitialiser », puis sur le bouton « Scanner » pour régler la qualité du signal.

Vous pouvez utiliser le casque séparément comme une radio FM. Pour faire cela, allumez le casque et appuyez sur la touche « Réinitialiser ». Ensuite, appuyez sur la touche « Scanner » pour chercher les stations.

Le casque peut fonctionner sans piles, mais vous devez connecter directement le câble de l'appareil audio au casque.

Le casque peut également être utilisé pour la surveillance sans fil. La procédure est très simple. Vous devrez placer l'émetteur et mettre l'interrupteur sur la fonction « Surveillance ». Appuyez sur le bouton « Réinitialiser » situé sur le casque, puis sur le bouton « Scanner » et c'est tout.